

Petunjuk Teknis

Lomba Olimpiade Teknologi Informasi & Komunikasi

(TIK)

Tingkat Kabupaten Gresik

Tahun 2015



PEMERINTAH KABUPATEN GRESIK

DINAS PENDIDIKAN

Jl. Arif Rahman Hakim No. 2 Gresik Telp. (031)3989037

G R E S I K

**PETUNJUK TEKNIS
LOMBA OLIMPIADE TIK
KABUPATEN GRESIK TAHUN 2015**

A. LATAR BELAKANG

Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) merupakan gabungan berbagai perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan untuk menghasilkan informasi bagi para penggunanya.

Perangkat keras yang diperlukan meliputi perangkat komputer , perangkat komunikasi, perangkat presentasi, dan berbagai alat bantu atau media yang biasa memudahkan penyampaian informasi.

Perangkat lunak juga merupakan kumpulan berbagai program yang memungkinkan semua perangkat saling bekerja-sama untuk menghasilkan informasi.

Informasi yang dihasilkan oleh TIK dapat berupa informasi positif maupun negatif.

Dalam penerapan teknologi menurut ajaran agama manapun harus disertai dengan iman dan dapat menjaga eksistensi agama dari rongrongan dan gangguan pihak lain. Dan kita semua harus bisa untuk menanggulangi dampak negatif yang timbul dari teknologi itu sendiri.

Salah satu upaya penanggulangan dampak negatif yaitu melalui Pemanfaatan TIK dalam Pembelajaran di sekolah.

Pemanfaatan TIK dalam media Pembelajaran, merupakan tuntutan jaman yang telah tertuang dalam UU Nomor 14 tahun 2005 ttg Guru & Dosen.

Pasal 14 ttg Hak & Kewajiban : (1) Dalam melaksanakan tugas keprofesionalan, guru berhak:

- d. Memperoleh kesempatan untuk meningkatkan kompetensi;
- e. memperoleh dan memanfaatkan sarana dan prasarana pembelajaran untuk menunjang kelancaran tugas keprofesionalan;
- j. memperoleh kesempatan untuk mengembangkan dan meningkatkan kualifikasi akademik dan kompetensi; dan/atau k. memperoleh pelatihan dan pengembangan profesi dalam bidangnya.

B. DASAR

Renja Dinas Pendidikan Kabupaten Gresik tahun 2015; DPA-SKPD Dinas Pendidikan, Kegiatan : Pengembangan Mutu Pendidik dan Tenaga Kependidikan berbasis Teknologi Informasi ; 1.01.1.01.01.20.16.

Surat Kepala Dinas Pendidikan Provinsi Jawa Timur Nomor : 893.3/6486/103.08/2015 tanggal 16 Oktober 2015 tentang Penyelenggaraan Lomba Olimpiade TIK.

C. TUJUAN.

- Meningkatkan kemampuan guru dan Siswa dalam mengelola media pembelajaran berbasis TIK.
- Mempersiapkan Kontingen Kabupaten Gresik mengikuti Lomba Olimpiade TIK Tingkat Provinsi Jawa Timur Tahun 2015.

D. JENIS LOMBA.

NO	JENIS LOMBA	KLASIFIKASI	PESERTA
A	MANUAL		
1	Lomba Menggambar MS.Paint SD	Siswa	1 Org
2	Lomba Game Edukasi Siswa SD, SMP, SMA	Siswa	3 Org
3	Lomba Editing Vidio SMK	Siswa	1 Org
4	Lomba Design Poster SMA/K	Siswa	1 Org
5	Lomba Penyiar Radio SMA/K	Siswa	1 Org
6	Lomba WEB/Blog Guru SD, SMP, SMA	Guru	3 Org
B	ONLINE		
7	Lomba Penulisan Esai Siswa SMA/K	Siswa	1 Org
8	Lomba Pembuatan Vidio Pembelajaran Guru SD,SMP,SMA	Guru	3 Org
			14 Org

E. PERATURAN LOMBA MASING-MASING NOMOR.

I. Lomba Menggambar Menggunakan MS. PAINT Tingkat SD/Mi

1.1. Peserta.

- Siswa SD/Mi kelas 2 s/d 5
- Tiap sekolah mengirimkan 1 (satu) orang peserta

1.2. Tujuan.

Melatih daya imajinasi siswa SD/Mi dalam berkreasi, berinovasi dan berestetika dengan memanfaatkan MS.Paint dalam menggambar.

1.3. Ketentuan Lomba.

- Mengirimkan hasil karya ke Panitia melalui email : dispendik.kabgresik@gmail.com.
- Kelengkapan administrasi sbb : 1) Biodata, 2) Hasil Karya dan 3) Surat Pernyataan Karya Sendiri.
- Jika lulus Seleksi Administrasi dan masuk Seleksi Nominasi maka peserta wajib :
 - Mengikuti seleksi tatap muka dengan Tim Penilai.
 - Menggunakan pakaian seragam sekolah
 - Selama seleksi tidak diperkenankan : 1) menggunakan alat komunikasi apapun, 2) membawa file/disket/CD/Flesh/USB atau alat penyimpan lainnya, 3) membawa contoh gambar dalam bentuk apapun.
 - Hadir di tempat lomba 30 menit sebelum waktu lomba.
 - Waktu pelaksanaan 5 menit.
 - Gambar yang di buat sesuai tema

- Software yang digunakan adalah MICROSOFT PAINT.
 - Hasil karya peserta menjadi hak panitia.
- 1.4. Kriteria Penilaian.
 - Inovasi dalam design
 - Pengaturan warna yang menarik, kerapihan dan kreativitas.
 - 1.5. Dewan Juri
Dewan juri terdiri dari Guru/Pembina TIK dan Seni dari Dinas Pendidikan Kab.Gresik.
 - 1.6. Hadiah & Juara.
 - Juara 1 s/d 3 diberikan Sertifikat dan Uang Pembinaan.
 - Juara 1 akan di kirim ke Tingkat Provinsi Jatim.

II. Lomba Game Edukasi Jenjang SD/SMP/SMA.

- 2.1. Gambaran Umum.
Lomba game edukasi adalah ajang uji kompetensi bagi siswa dalam bentuk sebuah permainan yang bernuansa pendidikan yang isinya ditujukan bagi siswa SD/Mi, SMP/MTs, dan SMA/SMK/MA.
- 2.2. Tujuan.
 - Membentuk citra positif game dengan menanamkan unsur pendidikan di dalamnya.
 - Membuat belajar lebih menarik dan menyenangkan.
 - Memacu siswa lebih tertarik dan bersemangat dalam belajar.
- 2.3. Ketentuan Lomba.
 - Peserta lomba merupakan pelajar tingkat Pendidikan Dasar dan Menengah yang masih aktif dan ditunjuk oleh sekolah.
 - Lomba bersifat perorangan.
 - Mengirimkan hasil karya ke Panitia melalui email : dispendik.kabgresik@gmail.com.
 - Kelengkapan administrasi sbb : 1)Biodata, 2)Hasil Karya dan 3)Surat Pernyataan Karya Sendiri.
 - Jika lulus Seleksi Administrasi dan masuk Seleksi Nominasi maka peserta wajib :
 - Mengikuti seleksi tatap muka dengan Tim Penilai.
 - Menggunakan pakaian seragam sekolah
 - Selama seleksi tidak diperkenankan : 1)menggunakan alat komunikasi apapun, 2)membawa file/disket/CD/Flesh/USB atau alat penyimpan lainnya.
 - Hadir di tempat lomba 30 menit sebelum waktu lomba.
 - Waktu pelaksanaan 5 menit.
 - Tema Game mengandung unsur pendidikan.

- 2.4. Kriteria Penilaian.
- Peserta dinilai dari kecepatan dan ketepatan dalam menyelesaikan game edukasi yang akan dinilai dengan skor/point.
 - Peserta yang mendapat skor/point sama dengan peserta lain maka akan diadakan lomba ulang sampai ada pemenangnya.
- 2.5. Dewan Juri
Dewan juri terdiri dari Guru/Pembina TIK dan Seni dari Dinas Pendidikan Kab.Gresik.
- 2.6. Hadiah & Juara.
- Juara 1 s/d 3 diberikan Sertifikat dan Uang Pembinaan.
 - Juara 1 akan di kirim ke Tingkat Provinsi Jatim.

III. Lomba Editing Vidio Pembelajaran bagi Siswa SMK.

- 3.1. Peserta.
- Peserta adalah siswa SMK Jurusan Broadcast/Multimedia Negeri/Swasta.
 - Tiap sekolah mengirimkan 1 (satu) orang peserta.
- 3.2. Ketentuan Lomba.
- Peserta lomba merupakan pelajar SMK yang masih aktif dan ditunjuk oleh sekolah.
 - Lomba bersifat perorangan.
 - Mengirimkan hasil karya ke Panitia melalui email : dispendik.kabgresik@gmail.com.
 - Kelengkapan administrasi sbb : 1) Biodata, 2) Hasil Karya dan 3) Surat Pernyataan Karya Sendiri.
 - Jika lulus Seleksi Administrasi dan masuk Seleksi Nominasi maka peserta wajib :
 - Mengikuti seleksi tatap muka dengan Tim Penilai.
 - Menggunakan pakaian seragam sekolah.
 - Membawa laptop minimal pentium IV dan Headphone.
 - Vidio berdurasi total 15-20 menit.
 - Tema Vidio mengandung unsur pendidikan.
 - Hadir di tempat lomba 30 menit sebelum waktu lomba.
- 3.3. Teknis Pelaksanaan.
- Software yang digunakan adalah Adobe Premiere 2.0 atau CS3.
 - Peserta diharapkan membawa hardisk eksternal yang berisi :Bumper opening dan closing, musik pendukung dan Vidio footage alpha channel pendukung (semuanya harus format AVI).
 - Evek vidio diperkenankan selama tidak berlebihan.
 - Waktu lomba Editing Vidio selama 3 Jam.

3.4. Kriteria Penilaian.

- Original (20%)
- Kreatif (40%)
- Menarik (20%)
- Ketepatan Waktu (10%)

3.5. Dewan Juri

Dewan juri terdiri dari Guru/Pembina TIK dan Seni dari Dinas Pendidikan Kab.Gresik.

3.6. Hadiah & Juara.

- Juara 1 s/d 3 diberikan Sertifikat dan Uang Pembinaan.
- Juara 1 akan di kirim ke Tingkat Provinsi Jatim

IV. Lomba Design Poster Siswa SMA/SMK/MA.

4.1. Peserta.

- Peserta adalah siswa SMA/SMK/MA Negeri/Swasta yang masih aktif dan dikirm oleh sekolah.
- Tiap sekolah mengirimkan 1 (satu) orang peserta.
- Lomba bersifat perorangan.
- Mengirimkan hasil karya ke Panitia melalui email : dispendik@gresikkab.go.id.
- Kelengkapan administrasi sbb : 1)Biodata, 2)Hasil Karya dan 3)Surat Pernyataan Karya Sendiri.
- Jika lulus Seleksi Administrasi dan masuk Seleksi Nominasi maka peserta wajib :
 - Mengikuti seleksi tatap muka dengan Tim Penilai.
 - Menggunakan pakaian seragam sekolah
- Hadir di tempat lomba 30 menit sebelum waktu lomba.
- Design menggunakan ukuran kertas A4.
- Karya di design di lokasi kegiatan dengan Laptop yang disediakan panitia.
- Karya di design menggunakan program adobe photoshop dengan materi yang disiapkan panitia.
- Hasil karya harus dapat menuangkan pesan pemanfaatan TIK dalam pembelajaran.
- Karya tidak memuat unsur SARA, Pornografi dan Diskriminasi.
- Karya dikumpulkan dalam bentuk 2 file, yaitu format asli Photoshop (PSD) dan bentuk Image (JPG atau PNG)
- Tema Game mengandung unsur pendidikan.

4.2. Kriteria Penilaian.

- Ide atau gagasan poster.
- Pola pikir atau ide yang dimiliki peserta yg disalurkan melalui poster.
- Kesesuaian karya dengan tema.
- Komunikatif, inovatif, edukatif dan proaktif.
- Mudah dimengerti masyarakat.

- Bersifat persuasif atau mengajak masyarakat sesuai dengan ide poster.
 - Keunikan karya.
- 4.3. Dewan Juri
Dewan juri terdiri dari Guru/Pembina TIK dan Seni dari Dinas Pendidikan Kab.Gresik.
- 4.4. Hadiah & Juara.
- Juara 1 s/d 3 diberikan Sertifikat dan Uang Pembinaan.
 - Juara 1 akan di kirim ke Tingkat Provinsi Jatim.

V. Lomba Penyiari Radio Siswa SMA/SMK/MA.

- 5.1. Peserta.
- Peserta adalah siswa SMA/SMK/MA Negeri/Swasta yang masih aktif dan dikirm oleh sekolah.
 - Tiap sekolah mengirimkan 1 (satu) orang peserta.
 - Lomba bersifat perorangan.
 - Mengirimkan hasil karya ke Panitia melalui email : dispendik.kabgresik@gmail.com.
 - Kelengkapan administrasi sbb : 1)Biodata, 2)Hasil Karya dan 3)Surat Pernyataan Karya Sendiri.
 - Jika lulus Seleksi Administrasi dan masuk Seleksi Nominasi maka peserta wajib :
 - Mengikuti seleksi tatap muka dengan Tim Penilai.
 - Menggunakan pakaian seragam sekolah
 - Hadir di tempat lomba 30 menit sebelum waktu lomba.
- 5.2. Tema Lomba.
- Pendidikasn berbasis Teknologi.
 - Hari Pendidikan Nasional.
 - Tokoh Pendidikan Indonesia.
- 5.3. Ketentuan Lomba.
- Naskah siaran dibuat sendiri oleh peserta.
 - Waktu yang diberikan setiap peserta adalah 5 menit, yang teridir dari : Opening, Naskah Siaran dan Closing.
- 5.4. Kriteria Penilaian.
- Sistimatika siaran (30%)
 - Isi siaran (20%)
 - Suara (40%)
 - Intonasi (10%)
- 5.5. Dewan Juri
Dewan juri terdiri dari Guru/Pembina TIK dan Seni dari Dinas Pendidikan Kab.Gresik.
- 5.6. Hadiah & Juara.
- Juara 1 s/d 3 diberikan Sertifikat dan Uang Pembinaan.
 - Juara 1 akan di kirim ke Tingkat Provinsi Jatim.

VI. Lomba Web/Blog Pembelajaran Guru semua jenjang.

- 6.1. Peserta.
- Peserta adalah Guru semua jenjang Pendidikan yang masih aktif dan dikirm oleh sekolah.

- Tiap sekolah mengirimkan 1 (satu) orang peserta.
- Lomba bersifat perorangan.
- Mengirimkan hasil karya ke Panitia melalui email : dispendik.kabgresik@gmail.com.
- Kelengkapan administrasi sbb : 1) Biodata, 2) Hasil Karya dan 3) Surat Pernyataan Karya Sendiri.
- Jika lulus Seleksi Administrasi dan masuk Seleksi Nominasi maka peserta wajib :
 - Mengikuti seleksi tatap muka dengan Tim Penilai.
 - Menggunakan pakaian seragam yang sesuai.
- Hadir di tempat lomba 30 menit sebelum waktu lomba.

6.2. Ketentuan Lomba.

- Pembuatan blog dikerjakan mulai awal (kosong) design sampai memasukan konten (konten boleh dipersiapkan sebelumnya).
- Platform bebas (wordpress, drupai, blogger, php).
- Pembuatan dilakukan offline atau local.
- Konten web terdiri dari :
 - Harus berisi tentang pengembangan bahan ajar sesuai bidang studi.
 - Bersifat memberikan pengayaan.
 - Bahasa yang digunakan adalah Bahasa Indonesia kecuali program studi bahasa Inggris.
 - Tidak diperkenankan mengambil keseluruhan posting dari web/blog lain atau copy paste.
 - Pengambilan konten dari web atau sumber lain wajib mematuhi aturan penulisan artikel yang baku.
 - Jika mengambil referensi dari sumber lain harus mencantumkan sumber rujukan.
 - Tidak berkaitan langsung maupun tidak langsung atau mengarah kepada konten pornografi, pornoaksi, provokasi negatif, SARA, kritik terhadap lembaga pemerintah/swasta, atau golongan masyarakat tertentu.
 - Peserta membawa laptop sendiri.

6.3. Kriteria Penilaian.

- **Konten (Bobot 50%) ; Orsinalitas**, kesesuaian dengan kurikulum, kebenaran isi, dan keutuhan materi pembelajaran, dan etika penulisan.
- **Desain Komunikasi (Bobot 30%) ; Pemilihan warna, Harmoni tata letak objek (menu, widget, artikel dll).**
- Isi Konten (20%)

6.4. Dewan Juri

Dewan juri terdiri dari Guru/Pembina TIK dan Seni dari Dinas Pendidikan Kab.Gresik.

6.5. Hadiah & Juara.

- Juara 1 s/d 3 diberikan Sertifikat dan Uang Pembinaan.
- Juara 1 akan di kirim ke Tingkat Provinsi Jatim.

VII. Lomba menulis Esai bagi siswa SMA/SMK/MA.

7.1. Peserta.

- Peserta adalah siswa SMA/SMK/MA Negeri/Swasta yang masih aktif dan dikirim oleh sekolah.
- Tiap sekolah mengirimkan 1 (satu) orang peserta.
- Lomba bersifat perorangan.
- Mengirimkan hasil karya ke Panitia melalui email : dispendik.kabgresik@gmail.com.
- Kelengkapan administrasi sbb : 1) Biodata, 2) Hasil Karya dan 3) Surat Pernyataan Karya Sendiri.

- Jika lulus Seleksi Administrasi dan masuk Seleksi Nominasi maka peserta wajib :
 - Mengikuti seleksi tatap muka dengan Tim Penilai.
 - Menggunakan pakaian seragam yang sesuai.
- Hadir di tempat lomba 30 menit sebelum waktu lomba.

7.2. Tema dan Sub Tema.

Pemanfaatan Teknologi Informasi dan komunikasi (TIK) untuk meningkatkan inovasi pembelajaran :

Sub Tema :

- TIK Menyertai Prestasiku.
- Kemudahan belajar dengan TIK.
- TIK dan Sumber belajar.
- TIK sarana keterampilan menulis.

7.3. Ketentuan Lomba.

- Peserta hanya boleh mengirim 1 (satu) karya tulis.
- Karya tulis harus sesuai tema/sub tema.
- Karya belum diikutsertakan dalam lomba/kompetisi dan belum pernah dipublikasikan di media cetak maupun elektronik.
- Karya tulis harus asli buatan sendiri.
- Karya tulis yang dikirim menjadi milik panitia.
- Karya tulis berbentuk esai, panjang tulisan maksimal 5 (lima) halaman, tidak termasuk gambar dan identitas peserta, serta diberi footnote/kutipan/daftar pustaka bila ada.
- Naskah ditulis dalam format MS Word, Font Tahoma, Font Size 12, Spasi 1,5, margin kiri dan atas 4 cm, margin kanan dan bawah 3 cm, panjang dan lebar ukuran kertas A4.

7.4. Kriteria Penilaian.

- Orisinal (25%)
- Argumentasi data dan analisis (30%)
- Inovasi dan Manfaat (25%)
- Kaidah bahasa (25%).

7.5. Dewan Juri

Dewan juri terdiri dari Guru/Pembina Bahasa Indonesia, TIK dan Seni dari Dinas Pendidikan Kab.Gresik.

7.6. Hadiah & Juara.

- Juara 1 s/d 3 diberikan Sertifikat dan Uang Pembinaan.
- Juara 1 akan di kirim ke Tingkat Provinsi Jatim.

VIII. Lomba Vidio Pembelajaran Guru SD/SMP/SMA.

8.1. Peserta.

- Peserta adalah Guru semua jenjang Pendidikan yang masih aktif dan dikirm oleh sekolah.
- Tiap sekolah mengirimkan 1 (satu) orang peserta.
- Lomba bersifat perorangan.
- Mengirimkan hasil karya ke Panitia melalui email : dispendik.kabgresik@gmail.com.
- Kelengkapan administrasi sbb : 1)Biodata, 2)Hasil Karya dan 3)Surat Pernyataan Karya Sendiri.
- Jika lulus Seleksi Administrasi dan masuk Seleksi Nominasi maka peserta wajib :
 - Mengikuti seleksi tatap muka dengan Tim Penilai.
 - Menggunakan pakaian seragam yang sesuai.
- Hadir di tempat lomba 30 menit sebelum waktu lomba.

8.2. Ketentuan Lomba.

- Peserta hanya boleh mengirimkan 1 (satu) karya.
- Judul karya harus sesuai dengan bidang studi yang diampunya.
- Karya belum pernah diikutkan dalam lomba.
- Karya harus asli buatan sendiri.
- Kraya yang dikirim menajdi milik panitia.
- **Karya vidio pembelajaran berdurasi 10-15 Menit.**

8.3. Kriteria Penilaian.

- Original (20%)
- Kreatif (40%)
- Menarik (20%)
- Ketepatan Waktu (10%)

8.4. Dewan Juri.

Dewan juri terdiri dari Guru/Pembina TIK dan Seni dari Dinas Pendidikan Kab.Gresik.

8.5. Hadiah & Juara.

- Juara 1 s/d 3 diberikan Sertifikat dan Uang Pembinaan.

8.6. Juara 1 akan di kirim ke Tingkat Provinsi Jatim.

F. JADWAL KEGIATAN.

Adapun Jadwal Pelaksanaan Lomba Olimpiade TIK Kabupaten Gresik dilaksanakan pada :

Uraian	Peserta	Waktu
Lomba TIK Tingkat Kabupaten :		
1. Pendaftaran	Terbuka	1 Sept - 1 Nov 2015
2. Seleksi 1 Umum Administrasi	Terbuka	2-3 Nov 2015
3. Seleksi 2 Khusus Tatap Muka	42 Org	10-11 Nov 2015
4. Pengumuman Juara	14 x 3	13 Nov 2015
Lomba TIK Tingkat Provinsi :		
5. Olimpiade TIK Jatim	14 Org	Akhir November 2015

Tempat Alamat : Dinas Pendidikan Kabupaten Gresik

Bidang Peningkatan Mutu Pendidikan

**Seksi Pengolahan Data dan Teknologi Informasi Pendidikan
(Lantai 2)**

Jl. Arif Rahman hakim No.2 Gresik

Alamat website : www.dispendik.gresikkab.go.id

Alamat email : dispendik.kabgresik@gmail.com

Email cadangan : ropangan@gmail.com.

Kontak Person :

Drs.Ronny A.P, M.Pd dengan HP : 081357776126.

CATATAN : Seluruh Persyaratan Administrasi yang terdiri dari :1)Biodata, 2)Hasil Karya dan 3)Surat Keterangan Karya Asli, agar dikirim manual dan secara elektronik melalui alamat tersebut diatas.

G. PESERTA.

Peserta setiap sekolah dapat mengirim 1 orang peserta terbaik dari sekolahnya.

H. TIM PENILAI.

NO	NAMA	INSTANSI ASAL
1	Drs. Ronny A.P, M.Pd	Dinas Pendidikan Kab. Gresik
2	M. Muis, M.Pd	SMPN 1 Gresik
3	Jaenuri, S.Pd	SMAN 1 Gresik
4	Wasis, ST	SMKN 1 Cerme
5	Sukari, M.Pd	SMA Muh 8 Cerme

I. HASIL YANG DIHARAPKAN.

Meningkatnya kemampuan guru dan siswa memanfaatkan TIK dalam pembelajaran.

Tertularnya kemampuan guru dan siswa memanfaatkan TIK dalam pembelajaran kepada lingkungan sekolahnya dan Sekolah yang diwakilinya

Terselenggaranya Olimpiade TIK Kabupaten Gresik dan terbentuknya Team/Kontingen Kabupaten Gresik Mengikuti Olimpiade TIK Provinsi Jatim Tahun 2015.

J. BIAYA DAN FASILITAS.

Kegiatan ini dibiayai oleh APBD - DPA-SKPD Dinas Pendidikan Tahun anggaran 2015, Kegiatan : Pengembangan Mutu Pendidik dan Tenaga Kependidikan berbasis Teknologi Informasi ; 1.01.1.01.01.20.16.

K. PENUTUP.

Demikian Petunjuk Teknis Lomba Olimpiade TIK Tingkat Kabupaten Gresik Tahun 2015 telah kami susun untuk digunakan oleh berbagai pihak yang berkepentingan agar pelaksanaan Lomba Olimpiade TIK dapat berlangsung dengan baik dan lancar.

Kepala Bidang
Peningkatan Mutu Pendidikan,

Kepala Seksi
Pengolahan Data dan
Teknoinfodik,

Dr. SITI JAIYAROH, M.Pd
NIP. 19640924 198703 2 010

Drs. RONNY A.P, M.Pd
NIP. 19630426 199003 1 004

**BIO DATA PESERTA LOMBA OLIMPIADE TIK
KABUPATEN GRESIK TAHUN 2015**

1.	Nama Peserta	:	
2.	Klasifikasi	:	Guru/Siswa (Coret yg tidak perlu)
3.	Jenis Kelamin	:	Laki-laki/Perempuan (Coret yg tidak perlu)
4.	Asal Sekolah/Kelas/Jenis Guru	:	
5.	Nomor Lomba yang diikuti	:	
6.	Alasan mengikuti Lomba	:	
7.	Pengalaman mengikuti Lomba	:	
8.	Jelaskan Isi hasil karya	:	
9.	Tunjukkan kemampuan/keterampilan	:	
10.	Alamat email	:	

Dengan ini menyatakan bahwa saya bersedia mengikuti Lomba Olimpiade TIK Kabupaten Gresik Tahun 2014.

Gresik,

Mengetahui/Menyetujui;

Yang Mendaftar,

.....

.....

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

1.	Nama	:	
2.	Tempat/Tgl lahir	:	
3.	NIP/NIS	:	
4.	Alamat	:	

Dengan penuh kesadaran menyatakan dengan sebenarnya bahwa :

1. Saya adalah Siswa/Guru *) pada :
2. Hasil Karya yang Saya ikut sertakan dalam Lomba Olimpiade TIK adalah karya saya sendiri dan asli.

Apabila di kemudian hari pernyataan saya ini tidak sesuai dengan sebenarnya, maka saya bertanggung jawab dan bersedia dituntut sesuai peraturan yang berlaku.

Mengetahui/Menyetujui;
Kepala Sekolah.....

Yang Membuat Pernyataan,

.....

.....

**FORMULIR PENILAIAN
LOMBA OLIMPIADE TIK KABUPATEN GRESIK TAHUN 2015**

Nomor Lomba :

NO	NAMA	ASAL SEKOLAH	KRITERIA PENILAIAN (Nilai 1 s/d 5 X Bobot)			JUMLAH
			Pengalaman (20%)	Wawancara (30%)	Hasil Karya (50%)	
1	2	3	4	5	6	7 (4+5+6)
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						
dst						

Skor Tertinggi = 500, Skor Terendah = 100

Kategori Nilai :

- : s/d 100 = Sangat Kurang
- : 101 s/d 200 = Kurang
- : 201 s/d 300 = Sedang
- : 301 s/d 400 = Baik
- : 401 s/d 500 = Sangat baik

NO	NAMA	TANDA TANGAN
1	Drs. Ronny A.P, M.Pd	1
2	M. Muis, M.Pd	2
3	Jaenuri, S.Pd	3
4	Wasis, ST	4
5	Sukari, M.Pd	5

